

సెషన్ పత్రం, మునుగుతుందా, తేలుతుందా

ఈ ప్రతి గురించి. ఈ ప్రతి ఆంగ్ల ప్యాక్ నుంచి కృత్రిమ మేధ (AI) సహాయంతో అనువదించబడింది. ఇందులో తప్పులు ఉండవచ్చు. ఏదైనా సరిదిద్దాలి అనిపిస్తే, లేదా వేరే విధంగా చెప్పాలి అనిపిస్తే hello@potnis.org కు రాయండి — మేము దానిని సరిచేస్తాము.

About this edition. This edition was translated from the English pack with AI. It may contain mistakes. Write to hello@potnis.org if something should be fixed or said differently — we will update it.

లక్ష్యం. వస్తువు నీళ్ళలో ఏమి చేస్తుందో ఊహించి, ప్రయత్నించి, ఆశ్చర్యాన్ని చెప్పడం.

మొదలు పెట్టే ముందు

- లోతు తక్కువ గిన్నెలో సగం నీళ్ళు, నేల మీద లేదా పొట్టి బల్ల మీద. **లోతైన బకెట్ వద్దు.**
- **మొత్తం సెషన్ గిన్నెకు చెయ్యి అందే దూరంలోనే ఉండండి.** పన్నెండు దాటితే రెండో గిన్నె.
- దొరికిన వస్తువులు, ఒక రకానికి రెండు: అరచేతి నిండే రాళ్ళు, ఆకులు, పుల్లలు, పెద్ద మూతలు, చెంచాలు.
- **ముందు రాత్రే ప్రతి ఒక్కరికీ మీ గిన్నెలో పరీక్షించండి.** ఒక్కొక్కరికి పత్రాలు, పెన్సిల్.

గడియారం, 30 నిమిషాలు

- 0–4: చేతుల గుడ్డ పైకి, చేతులు బయట, సంజ్ఞ
- 4–11: ముందు ఊహ, తరువాత నీళ్ళలో
- 11–18: ఒక్కొక్కరికి ఒక వస్తువు
- 18–25: అలాంటిదే ఇంకొకటి
- 25–30: ఏమి ఆశ్చర్యపరిచిందో చెప్పడం. మధ్యను కుదించండి, ముగింపును కాదు.

మీరు చేసేది

1. గిన్నె కింద, చేతుల గుడ్డ పైకి. నియమాలు: "వంతు వరకు చేతులు బయట. ఈ నీళ్ళు ఎవరూ తాగరు."
2. సంజ్ఞ: చెయ్యి పైకి అంటే పైన తేలుతుంది, కిందకు అంటే అడుగున మునుగుతుంది. రెండుసార్లు సాధన.
3. ఒక రాయి పైకెత్తండి: "చెప్పవద్దు. మూడు అన్నాక చెయ్యి చూపు." లెక్కపెట్టి, నీళ్ళలో వేయండి.
4. అడగండి: "ఎవరికి మునుగుతుంది అనిపించింది? ఎవరికి తేలుతుంది?" కారణాలు వద్దు.
5. ఒక్కొక్కరికి ఒక వస్తువు. పత్రం అ: "గియి. నీళ్ళలో వేసే ముందు ఊహ గుర్తు పెట్టు."
6. ఒకరి తరువాత ఒకరు: గుర్తు చూపి, వస్తువు వేసి, ఏమి జరిగిందో గుర్తు పెడుతుంది.
7. "నీ ఊహలాగే ఉందా?" ఒకేలా, ఒకేలా కాదు — గుర్తు. "వేరుగా వచ్చిన ఊహ కూడా మంచి ఊహ."
8. ఒక్కొక్కరికి అదే రకం రెండో వస్తువు, పత్రం ఆ. ప్రతిసారి ముందు ఊహ, ముందు గుర్తు.
9. మూడు అమ్మాయిలను అడగండి: "ఎందుకు అలా అనిపిస్తుంది?" జవాబులు తీసుకోండి, ఇవ్వవద్దు.
10. నీళ్ళు బయట పోయండి. వలయంలో ఒక్కొక్కరు ఒక ఆశ్చర్యం చెబుతారు. అదే చెప్పినా ఫరవాలేదు.

ఇవి గమనించండి

1. పక్కవారిని చూడకుండా, ఏదీ నీళ్ళను తాకకముందే చెయ్యి పైకి లేదా కిందకు చూపేది.
2. ఫలితం వేరుగా వచ్చినా తన ఊహ గుర్తును వదిలేసి "ఒకేలా కాదు" గుర్తు పెట్టేది.
3. తాను అనుకున్నది, జరిగినది పైకి చెప్పేది: "మునుగుతుంది అన్నాను. తేలింది."

ఎక్కువగా ఎక్కుడ తడబడుతుంది. మొదటి చేతిని గది కాపీ చేస్తుంది. "నీ చెయ్యే చూడు", మూడు నుంచి లెక్క.

CC BY 4.0 · Potnis Family / potnis.org