

સત્રનું પાન, આપણી આસપાસના આકાર

આ આવૃત્તિ વિશે. આ આવૃત્તિ અંગ્રેજી સંયમાંથી કૃત્રિમ બુદ્ધિ (AI) વડે અનુવાદ કરવામાં આવી છે. એમાં ભૂલો હોઈ શકે છે. કંઈ સુધારવા જેવું લાગે, કે બીજી રીતે કહેવા જેવું લાગે, તો hello@potnis.org પર લખો — અમે એ સુધારી દઈશું.

About this edition. This edition was translated from the English pack with AI. It may contain mistakes. Write to hello@potnis.org if something should be fixed or said differently — we will update it.

ધ્યેય. દરેક છોકરી વર્ગમાંથી એક આકાર શોધે છે, એનું નામ કહે છે અને એ દોરે છે.

શરૂ કરતાં પહેલાં

- બધાંને દેખાય એમ ચાર આકાર મોટા દોરો: વર્તુળ, ચોરસ, લંબચોરસ, ત્રિકોણ.
- જોડી દીઠ મૂઠીભર વસ્તુઓ: મોટાં ઢાંકણ, હથેળી ભરાય એવા પથ્થર, પાંદડાં, વાળેલો કાગળ, ડાળખી.
- **વસ્તુઓ તમે પસંદ કરો, છોકરીઓ નહીં. તમારા અંગૂઠા અને પહેલી આંગળીથી બનાવેલા કૂંડાળામાં સમાઈ જાય એવી કોઈ વસ્તુ નહીં, અણીદાર કંઈ નહીં.**
- દરેક જગ્યાએ: પાન ક, પાન ખ, પેન્સિલ કે બે જણ વચ્ચે એક. પાન ગ ફક્ત 60 માટે.

ઘડિયાળ, 30 મિનિટ

- 0–4: ચાર આકારનાં નામ
- 4–10: આકારની ફેરી, હાથ મૂકો
- 10–17: બે ઢગલા, પછી ખૂણા ગણો
- 17–26: જે મળ્યું તે દોરો
- 26–30: આંગળી ચીંધો, નામ કહો, સમાપન

45 મિનિટમાં: 6, 14, 26, 38, 45. 60 મિનિટમાં: 6, 16, 30, 48, 60, પાન ગ સાથે.

તમે શું કરશો

1. બધાંને વર્તુળમાં બેસાડો. દોરેલા દરેક આકાર તરફ આંગળી ચીંધો, નામ કહો, બધાં પાછું બોલો.
2. હાથથી આકાર બનાવો: બે હાથનું વર્તુળ, બે પંજાનો ત્રિકોણ, ચાર આંગળીનો ચોરસ.
3. કહો: "ગોળ વસ્તુ પાસે ચાલો, હાથ મૂકો." અટકે તેની સાથે જાઓ. પછી બારણું, ત્રણ ખૂણાની વસ્તુ.
4. દરેક જોડીને મૂઠીભર વસ્તુઓ આપો. કહો: "ગોળ વસ્તુઓ આ બાજુ. ખૂણાવાળી આ બાજુ."
5. વર્ગમાં ફરો. એકેક છોકરીને પૂછો: "કેટલા ખૂણા?" તેની આંગળીથી દરેક ખૂણાને એક વાર અડીને ગણો.
6. પાન ક આપો. જે ગોળ વસ્તુને અડી હતી તે દોરે, પછી ખૂણાવાળી. વાટ જોતી છોકરીની પડખે તમે પણ દોરો, તે સુધારે.
7. પાન ખ આપો. છોકરીઓ એક આકાર મોટો દોરે, અને ઇચ્છે તો એનું નામ લખે કે ઉપર દોરે.
8. વર્તુળમાં ફરો. દરેક છોકરી એક વસ્તુ તરફ આંગળી ચીંધીને એનો આકાર કહે. એ જ ફરી કહેવાની છૂટ છે.

આ જોતાં રહો

1. કોઈએ નામ ન પાડ્યું હોય એવી વસ્તુ તરફ આંગળી ચીંધીને છોકરી પૂછ્યા વગર એનો આકાર કહે છે.
2. છોકરી અટકળ કરવાને બદલે દરેક ખૂણાને એક વાર અડીને ખૂણા ગણે છે.
3. ચોરસને એના ખૂણા પર ઊભો કરો તો પણ છોકરી એને ચોરસ જ કહે છે.

સૌથી વધારે શું ખોટું પડે. બારણાનો આકાર પૂછો અને તે "બારણું" કહે. તેની આંગળી એક કિનારી પર ફેરવો, ખૂણા ગણો, ફરી પૂછો.

CC BY 4.0 · Potnis Family / potnis.org